

目安箱HG

ホーム 一覧表示 ツリー表示 トピック表示 新規投稿 記事検索 記事修正・削除 携帯用 管理用

[【悲報】番組特集後「注文が止まらずコールセンターがパンク！」](#)

[糖質制限ダイエットなんてもう古い！放送後大反響の食事制限なしダイエットが凄い](#)
株式会社モイスト

[TOEIC990点満点の先生が開発したゲームをする英語勉強法](#)

[1週間で英語が話せる？1日30分の魔法の英会話メソッド公開中](#)
株式会社it's

SPONSORED

[213] **Xebra Source?** Name : Anon Date : 2013/04/08(月) 16:55 [[Res](#)]

Any chance that Xebra could go open source? That way others could update it or even improve their own emulators from knowledge learned from your work.

[219] **RE:Xebra Source?** Name : psx_fan Date : 2013/09/12(木) 19:47

And of course Xebra/Arbex would also gain a lot from releasing its source code. There are various software licenses to choose from.

[215] **CRT shader** Name : Rikrok Date : 2013/06/28(金) 20:51 [[Res](#)]



Xebra is the best ps1 emulator, but I would love to use a CRT shader so the authentic look is complete on an LCD screen. Either supporting OpenGL shaders or having it work with SweetFX.

Xebraは、最高のPS1エミュレータですが、私は、液晶画面上で本格的な外観を持っているCRTのシェーダを使用するのが大好きだ。それは、OpenGLシェーダまたはSweetFXをサポートしてもらえますか？

[218] **RE:CRT shader** Name : psx_fan Date : 2013/09/12(木) 19:42

I totally agree with Rikrok that a CRT shader/filter is an awesome idea. And in the future the number of CRT TVs will be decreasing.

Here's a good example of a built-in CRT shader/filter in action: <http://www.youtube.com/watch?v=d1qEP2vMe-I>

[217] **TILK** Name : もへじ Date : 2013/09/09(月) 19:04 [[Res](#)]

ティルクのオープニングムービーのビリーが走るシーンで左側に走りぬけたビリーがもういちど画面の中央あたりから再度現れます。

ゲームスタート後に場面が切り替わるシーンに長時間かかってしまいます。

[216] **graphic improvement** Name : renny Date : 2013/08/29(木) 10:49 [[Res](#)]

Hello Dr. Hell, I'm from Peru ye proven emilador which is fantastic is perfect but just missing something. and I respectfully ask you can improve your graphics as we were using a plugin like other emulators use, it's just an opinion that I hope to take it into account and also I hope an upcoming version of XEBRA

[214] **クーロンズ・ゲート** Name : もへじ Date : 2013/04/14(日) 07:58 [[Res](#)]

クーロンズ・ゲートでスタートの文字が見えません。
白くぬりつぶされています。その次のデータ選択のところも文字が表示されません。

[212] **Dr Hell do you write PS2 emulators?** Name : Townnet Date : 2013/03/04(月) 20:08 [[Res](#)]

As i know most of the emulator like VirtualNes, SSF, Xebra, SnesGT write by japanese are very acculate. Just want to know if you have planing write an emulator for PS2?

[205] **スペースグリフォンVF-9** Name : Gonbe Date : 2012/05/26(土) 23:56 [[Res](#)]

スペースグリフォンVF-9でエンディングの画像が乱れます。右から左へスクロールする部分で画像が残ったようになります。

[210] **RE:スペースグリフォンVF-9** Name : touri Date : 2012/12/08(土) 04:41

このエンディングは実機だと初代PSでしか見れなかった（真っ黒画面で表示+音楽）
丁度これやってる時に買い替えたので気付いたが二代目~SCPH-5500迄は同様
このゲームはエンディング後にタイトルに戻らない（電源落すしかない）ので気付かない人が多い筈

[211] **RE:スペースグリフォンVF-9** Name : touri Date : 2012/12/08(土) 04:45

> このエンディングは実機だと初代PSでしか見れなかった（二代目PSだと真っ黒画面で表示+音楽）
> 丁度これやってる時に買い替えたので気付いたが二代目~SCPH-5500迄は同様
> このゲームはエンディング後にタイトルに戻らない（電源落すしかない）ので気付かない人が多い筈

[206] **デビルサマナーソウルハッカーズ** Name : 笹笠箕範 Date : 2012/06/20(水) 20:23 [[Res](#)]

どう設定してもノイズか音飛びがします。
機種はeMachinesE732Z-A12B
こちらの環境はwindows7homeedition(64bit)
cpuはIntelPentiumP6100
グラフィックボードはIntel(R)HD Graphics
メモリは2GB
xebra・arbexどちらでも同じです。
64bitに対応していないのか、こちらの設定ミスなのかわかりません。どうかお知恵を拝借願えませんでしょうか？

[208] **RE:デビルサマナーソウルハッカーズ** Name : tomoko Date : 2012/07/21(土) 00:07

音とびする場面の前で
View/Sound Output/Save
をチェックしてログをとって下さい。
そして音とびが発生したら、
実行を停止して下さい。
そして作成されたログファイルをダブルクリックして
再生してみてください。

そこに音とびがなければ処理落ちです。

XEBRAは全てのWINDOWSで動作するために旧来のライブラリを使っていますが、

最近のOSは、その旧来のライブラリが最適化されておらず、オーバーヘッドが非常に大きいため、一般的に十分早いと思われるマシンでも処理落ちします。

特にOpenGLがオマケ程度にしか実装されていない最近のマシンではOpenGLを使わない方が早い場合すらあります。

[209] **RE:デビルサマナーソウルハッカーズ** Name : 笹笠箕範 Date : 2012/08/18(土) 20:39

tomoko様、ありがとうございます。確かに記録された音声は音飛びしていませんでした。ただ仮想マシンの32bitだと正常に作動するのが謎です。とにかくご指南ありがとうございました。亀レスでもうしわけありません。

[207] **About CEP** Name : Guillaume  Date : 2012/06/30(土) 11:46 [[Res](#)]

HI, I'm french  (sorry for mistakes).

I don't know how use CEP with ePSXe 1.7.0. Can you do a tutorial with pictures and a video tutorial on youtube/dailymotion ? How using the "search" fonction of CEP (some examples please).

Finally, could you find me a code for infinite money on "Vandal Hearts II" on PlayStation (PAL version)? Please, please, please, pity... 

Thank you very much ! 

[204] **SLPS00542 バスタード** Name : ごんべー Date : 2012/02/25(土) 20:06 [[Res](#)]

MAPを歩いていて、場所移動で画面が切り替わったあと、画面の右端がちらついてしまうことがあります。同じセーブデータでPsxで試してみましたがこちらはちらつきは起こりませんでした。

[ホーム](#)

[一覧表示](#)

[ツリー表示](#)

[トピック表示](#)

[新規投稿](#)

[記事検索](#)

[記事修正・削除](#)

[携帯用](#)

[管理用](#)

41件~50件 (全122件)

[1](#) | [2](#) | [3](#) | [4](#) | [5](#) | [6](#) | [7](#) | [8](#) | [9](#) | [10](#)

[<RSS>](#)

[【管理者へ連絡】](#)

[もはや新常識！？絶望的な毛穴に「温める毛穴ケア」を試した結果](#)

[楽々もちっとたまご肌！？5年連続売上シェア1位で超話題の洗顔とは](#)
[ランクアップ](#)

[渡辺美奈代さんのシミケア方法が凄い！頑固なシミをケアする方法とは](#)

[気になる顔のシミケアに！渡辺美奈代さんも実践する画期的な方法とは](#)
[DUOザクレンジングバームホワイト](#)

SPONSORED

[無料レンタル掲示板 1616BBS](#)